**¿Cuál es tu nombre?**

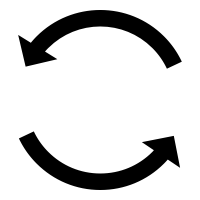
Variable **nombre** (De tipo texto)

Ernesto

**¿Cuántas veces quieres que se imprima en pantalla?**

Variable **Veces** (De tipo numérico)

3



**Contador** **+ 1**

**3**

**3**

**Contador** >= **Veces**

Ciclo o bucle

Imprime el contenido de variable nombre

Ernesto

Ernesto

Ernesto